

Compétence attendue :

Deux compétences sont évaluées :

1 - Présenter deux séquences différentes.

Chaque séquence :

est constituée de 3 éléments enchaînés de 3 familles différentes (dont un renversement)
est réalisée avec maîtrise et fluidité devant un groupe d'élèves.

Maîtrise et fluidité signifie :

Simple mais correct vaut mieux que difficile et incorrect

2- Juger la prestation d'un autre candidat

Composer et préparer son enchaînement au SOL (Filles & Garçons)

Exigences pour la composition de l'enchaînement

- * 6 éléments minimum
- * 3 familles différentes dont la famille 1 (renversement) obligatoire
- * 2 séquences différentes de 3 éléments enchaînés sur un chemin de tapis de 12m de longueur

L'enchaînement est transcrit sur la "Fiche projet" (Filles ou Garçons)

À propos de la fiche projet :

disponible sur le site EPS ou sur place, elle est différente selon le sexe

Elle présente les éléments de difficulté croissante (de A à D) classés en 6 familles.

selon sa difficulté l'élément à la valeur suivante : A = 0,4 pt, B = 0,6 pt, C = 0,8 pt, et D = 1pt.

Préparation de la fiche :

renseigner son identité

entourer (ou colorier) les éléments choisis

numéroter chaque élément par ordre d'apparition dans l'enchaînement

Code scolaire pour les difficultés

Pour faciliter le choix des éléments sont à disposition sur le site EPS ou sur place :

un récapitulatif des figurines et leurs explications

les textes explicatifs pour chaque figurine

JUGER un autre candidat

Observer le passage d'un autre candidat

Pour montrer sa capacité à :

reconnaître les éléments exécutés et les trouver sur le code scolaire

comparer ce qui est montré par le candidat à ce qu'il a prévu de faire (nom et ordre)

repérer si les exigences pour la composition de l'enchaînement sont respectées ou pas

Note de difficulté sur 6 pts

- * Tout élément dont la réalisation ne correspond pas au descriptif du code scolaire ne sera pas comptabilisé
- * En-dessous de 6 éléments chaque élément manquant est pénalisé de 2 points sur la note finale
- * Les 6 éléments choisis donnent un nombre de points : Cf tableau de conversion pour la note

Pts	1,2	1,6	2	2,4	2,6	2,8	3	3,2	3,4	3,6	3,8	4
Note	0,5	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4	4,5	5	5,5	6

Note d'exécution sur 8 pts

- Toutes les fautes cumulées sur un même élément s'additionnent
 Tout élément réalisé avec de l'aide entraîne la décote de sa valeur (B devient A)

TABLEAU DES FAUTES

FAUTES	0,2 pt	0,5 pt	1 pt
Elément de maintien non tenu 2 secondes	Elt. non comptabilisé		
Manque de dynamisme pendant l'enchaînement	X	X	
Sortie de praticable (1seul appui = 0,1pt)	X		
FAUTES de TENUE et FAUTES TECHNIQUES	0,2 pt	0,5 pt	1 pt
Bras fléchis (selon importance)	X	X	
Jambes fléchies et/ou écartées (selon importance)	X	X	
Amplitude insuffisante (selon importance)	X	X	
Corps relâché (selon durée)	X	X	
Corps non aligné (ATR) ou mal positionné (groupé, carpé, tendu)	X	X	
Rotation incomplète (selon degré manquant)	X		
MOUVEMENTS d'EQUILIBRATION	0,2 pt	0,5 pt	1 pt
Pas supplémentaire			
Déséquilibre (selon importance)	X	X	
Chute ou pose d'1 ou 2 mains ou au sol, arrivée autre que sur les pi			X
Arrêt dans l'enchaînement	X		

Note de composition sur 3 pts

- 0 pt sur 3 si le projet ne respecte pas les exigences (exemple : pas de renversement)
- 1 pt si le projet respecte les exigences mais n'est pas respecté dans sa réalisation et que les éléments choisis ne correspondent pas aux capacités du candidat
- 2 pts si le projet respecte les exigences et est partiellement respecté dans sa réalisation et que les éléments choisis correspondent aux capacités du candidat
- 3 pts si le projet respecte les exigences et est parfaitement respecté dans sa réalisation et que les éléments choisis valorisent les capacités du candidat

Note de juge sur 3 pts

- 1 pt *Reconnait les éléments réalisés*
- 2 pts Vérifie la correspondance entre le projet et sa réalisation (nom, ordre des éléments)
- 3 pts valide en plus la présence des 3 familles d'éléments attendus dont le renversement

Filles

Fiche PROJET (à remettre au jury avant le passage)

Identité de la candidate :

Signature de la candidate :

Identité examinateur :

Signature examinateur :

Entourer (ou colorier) et numéroter les éléments par ordre de passage

Deux séquence consécutives de 3 éléments enchaînés (au moins 3 familles différentes dont un renversement) sur un chemin de 12m x2m devant un public et des juges.

Famille-Valeur	A=0,4pt	B=0,6pt	C=0,8pt	D=1pt
Famille 1 Renversement ATR	ATR 1 jambe 	ATR passer 2 jambes 	ATR roulade 	Départ sur les genoux placement du dos à l'ATR ou valse (1/2 tour) OU
Famille 2 Acrobatie	Roue sans élan 	Sursaut Roue avec élan 	Roue pieds pieds+saut extension 	Sursaut Rondade+autre acrobatie
Famille 2 Rotation avant	roulade avant 	roulade avant arrivée 1 ou 2 pieds 	roulade avant élevée 	roulade avant jambes écartées
Famille 3 Rotation arrière	roulade arrière arrivée jambes écartées 	roulade arrière groupée 	roulade arrière groupée + sursaut vertical 	roulade arrière jambes tendues serrées
Famille 4 Souplesse ou maintien 2"	maintien 2 secondes sur 1 pied OU OU 	planche ou chandelle tenue 2 sec OU 	écrasement facial ou grand écart ou Y ou pont:élément tenu 2 sec 	descente en pont 2"
Famille 5 Tours	1/2 tour ou 1 tour sur 2 pieds 	1/2 tour accroupi sur 2 pieds 	1/2 tour 1 pied sur 1/2 pointes 	1 tour 1 pied sur 1/2 pointes
Famille 5 Sauts	saut vertical 	saut vertical 1/2 tour ou saut groupé OU 	saut de chat genoux à l' horizontale 	Saut cosaque ou saut de chat 1/2 tour ou saut vertical 1 tour OU

Famille 6	Valeur selon l'élément
Chandelle	A=0,4pt
Saut groupé avec genoux sur poitrine.	A=0,4pt
saut carpé écarté avec jambes à l'horizontale.	B=0,6pt
Saut avec pose des mains puis des pieds sur la table et saut extension.	B=0,6pt
Saut avec pose des mains puis des pieds sur la table et saut carpé écarté.	B=0,6pt
Salto avant groupé.	C=0,8pt
Saut par renversement (Lune)	D=1pt

DIFFICULTÉS

6 points

Nombre	Valeur	Calcul
	A x 0,4 pt =	
	B x 0,6 pt =	
	C x 0,8 pt =	
	D x 1,0 pt =	

Si un élément est réalisé 2 fois, sa valeur n'est prise en compte qu'une fois.
Tout élément non réalisé entraîne la suppression de sa valeur et le cas échéant la suppression de la famille correspondante.

TOTAL pts :
Note/6 :

Pts de difficulté/élément	1,2	1,6	2	2,4	2,6	2,8	3	3,2	3,4	3,6	3,8	4
Note correspondante	0,5	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4	4,5	5	5,5	6

EXÉCUTION

8 points

Toutes les fautes cumulées sur un même élément se cumulent.
Toutes les fautes peuvent être liées à la tenue du corps (bras, jambes, pointes de pieds, gainage), à l'amplitude, à l'axe de rotation, au temps de maintien, à la réception

Élément avec aide entraîne la décote de sa valeur (B devient A)

Petite faute	- 0,2 pts
Grosse faute	- 0,5 pts
Chute	- 1 pt
Espace non respecté	- 1 pt
Par élément manquant (si moins de 6)	- 2 pts

TOTAL pénalités :
Note/8 :

COMPOSITION

3 points

	Projet	Réalisation	Choix des éléments/Ressources du candidat
0 pt	si le projet ne respecte pas les exigences (exemple pas de renversement) la note 0 est attribuée		
1 pt		non respect du projet	n'est pas en adéquation
2 pt	respecte les exigences	projet partiellement respecté	en cohérence
3 pt		projet parfaitement respecté	pertinent

Note/3 :

RÔLE DE JUGE

3 points

1 pt	Reconnait les éléments réalisés
2 pts	Vérifie la correspondance entre les éléments annoncés (fiche) et ceux réalisés (nom et ordre chronologique)
3 pts	idem + valide la présence des 3 familles d'éléments attendus dont le renversement

Note/3 :

NOTE FINALE & COMMENTAIRES

Note/20 :

Garçons

Fiche PROJET (à remettre au jury avant le passage)

Identité du candidat :

Signature du candidat :

Identité examinateur :

Signature examinateur :

Entourer (ou colorier) et numéroter les éléments par ordre de passage

Deux séquence consécutives de 3 éléments enchaînés (au moins 3 familles différentes dont un renversement) sur un chemin de 12m x2m devant un public et des juges.

Famille-Valeur	A=0,4pt	B=0,6pt	C=0,8pt	D=1pt	Famille Cheval & Mini-trampoline
Famille 1 Renversement ATR	ATR 1 jambe 	ATR passer 2 jambes 	ATR roulade 	Départ sur les genoux placement du dos à l'ATR ou valse (1/2 tour) OU 	Valeur selon l'élément Chandelle A=0,4pt
Famille 2 Acrobatie	Roue sans élan 	Sursaut Roue avec élan 	Sursaut Rondade+saut vertical 	Sursaut Rondade+autre acrobatie 	Saut groupé avec genoux sur poitrine. A=0,4pt
Famille 2 Rotation avant	roulade avant 	roulade avant avec envol 	roulade avant jambes écartées 	roulade avant jambes serrées tendues 	saut carapé écarté avec jambes à l'horizontale. B=0,6pt
Famille 3 Rotation arrière	roulade arrière groupée 	roulade arrière arrivée jambes écartées 	roulade arrière arrivée jambes tendues serrées 	roulade arrière passage à l'ATR 	Saut avec pose des mains puis des pieds sur la table et saut extension. B=0,6pt
Famille 4 Souplesse ou maintien 2"	planche faciale jambes écartées tenue 2 sec 	chandelle tenue 2 sec 	Equerre serrée ou écartée tenue 2 sec 	planche costale ou faciale 1 pied tenue 2 sec 	Saut avec pose des mains puis des pieds sur la table et saut carapé écarté. B=0,6pt
Famille 6 Sauts	saut ciseaux 	saut groupé 	saut carapé jambes écartées 	saut carapé jambes serrées 	Salto avant groupé. C=0,8pt
	saut vertical 	saut vertical 1/2 tour 	saut vertical 1 tour (360°) 	1 tour 1/2 (540°) ou 1/2 cercle 	Saut par renversement (Lune) D=1pt

DIFFICULTÉS

6 points

Nombre	Valeur	Calcul
	A x 0,4 pt =	
	B x 0,6 pt =	
	C x 0,8 pt =	
	D x 1,0 pt =	

Si un élément est réalisé 2 fois, sa valeur n'est prise en compte qu'une fois.
Tout élément non réalisé entraîne la suppression de sa valeur et le cas échéant la suppression de la famille correspondante.

TOTAL pts :
Note/6 :

Pts de difficulté/élément	1,2	1,6	2	2,4	2,6	2,8	3	3,2	3,4	3,6	3,8	4
Note correspondante	0,5	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4	4,5	5	5,5	6

EXÉCUTION

8 points

Toutes les fautes cumulées sur un même élément se cumulent.
Toutes les fautes peuvent être liées à la tenue du corps (bras, jambes, pointes de pieds, gainage), à l'amplitude, à l'axe de rotation, au temps de maintien, à la réception

Élément avec aide entraîne la décote de sa valeur (B devient A)

Petite faute	- 0,2 pts
Grosse faute	- 0,5 pts
Chute	- 1 pt
Espace non respecté	- 1 pt
Par élément manquant (si moins de 6)	- 2 pts

TOTAL pénalités :
Note/8 :

COMPOSITION

3 points

	Projet	Réalisation	Choix des éléments/Ressources du candidat
0 pt	si le projet ne respecte pas les exigences (exemple pas de renversement) la note 0 est attribuée		
1 pt	respecte les exigences	non respect du projet	n'est pas en adéquation
2 pt	respecte les exigences	projet partiellement respecté	en cohérence
3 pt	respecte les exigences	projet parfaitement respecté	pertinent

Note/3 :

RÔLE DE JUGE

3 points

1 pt	Reconnait les éléments réalisés
2 pts	Vérifie l'adéquation entre les éléments annoncés (fiche) et ceux réalisés (nom et ordre chronologique)
3 pts	idem + valide la présence des 3 familles d'éléments attendus dont le renversement

Note/3 :

NOTE FINALE & COMMENTAIRES

Note/20 :
