

Evaluation :

Performance /6 :

Résultats de l'équipe:

- matchs gagnés /2
- rapport de conservation (possessions/pertes) /2

Gain apporté par le joueur à l'équipe:

- pourcentage de passe complétées (lanceur ou réceptionneur) /1
- pourcentage d'incrémentation du score (passe décisives et points) /1

Maîtrise /9 :

Façon d'attaquer et de défendre:

- comportement du joueur /18 divisé par 2

Connaissance /2

Observation et traces:

- rigueur dans le renseignement des fiches d'observation /1
- soin apporté à la tenue de sa fiche bilan /1

Attitude /3 :

Co-arbitrage:

- Fair-play (note donnée par les autres joueurs à l'issue du match) /3

Malus si influence négative sur le résultat des matchs:

- nuit à l'équipe -1
- ne défend pas ou n'attaque pas -0,5

Tableaux récapitulatif pour la note de performance et la note de maîtrise

notes	0,5	1	1,5	2	Remarque ou formule de calcul
Matchs gagnés	0 match mais 1 pt marqué	1 match	2 matchs	3 matchs ou plus	En cas d'égalité l'équipe la plus fair-play gagne
% conservation possessions/pertes	70% à 60%	60% à 50%	50% à 40%	<40%	$\frac{\text{nb de disques perdus}}{\text{interception+(drop,sortie,ou fautes adverse)}}$
% passes complétées	Pourcentage divisé par 100				$\frac{\text{nb de passes réussies par le joueur}}{\text{nb de passes tentées}}$
% incrémentation du score	Pourcentage divisé par 100				$\frac{\text{pts marqués} + \text{passe décisives du joueur}}{\text{pts marqués par l'équipe} \times 2}$

DEFENSEUR			ATTAQUANT			
RECUPERER	GENER	CHANGER de STATUT et de RÔLE		CONSERVER	PROGRESSER	MARQUER
Intercepte le disque en vol	Gêne avec ses bras	Suit son adversaire dès qu'il à lancé	Enchaîne une action après son lancer	Utilise le pied pivot pour s'excentrer	Exploite un appel signifiant	
	Gêne avec ses jambes			Maîtrise le revers		
	Drope	Passe				
	Surveille un réceptionneur potentiel	Se démarque du joueur qu'il marquait avant le "turn-over"	S'oriente vers la cible dès la réception	Utilise le rattrapé crocodile	Se démarque	Fait un appel signifiant
	Suit (marque) un réceptionneur potentiel			Utilise le rattrapé canard		